



PRUEBAS DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD

CURSO 2010 - 2011

CONVOCATORIA:

MATERIA: DISEÑO

Instrucciones para el alumnado

Material que deberá aportar el alumno:

- **Soporte:** Papel blanco, que se le facilitará en la prueba.
- **Material:** Lápiz grafito, goma, estilógrafos ("rotring", "pilot"), lápices de colores, rotuladores (negro y de colores).
- **Instrumental:** Regla, escuadra, cartabón, compás, plantillas, etc.,.



PRUEBAS DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD

CURSO 2010 - 2011 CONVOCATORIA:

MATERIA: DISEÑO

Esquema de la prueba Una única parte (dos opciones, elegir una)

Opción A (10 puntos)

Diseño de un módulo inspirado en la temática "el mar".

Proceso de diseño, positivo y negativo, pruebas de color y aplicación para bolsas de un centro comercial.

Opción B (10 puntos)

Diseño de un azucarero.

Proceso de diseño, aplicación de color y/o texturas.

Realizar bocetos, perspectivas, croquis, etc.,.



PRUEBAS DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD

CURSO 2010 - 2011 CONVOCATORIA:

MATERIA: DISEÑO

Criterios específicos de corrección para el profesorado:

Única Parte:

Opción A

Criterios de corrección.	Valoración máxima.
Originalidad y creatividad.	2 puntos.
Composición y organización espacial.	2 puntos.
Destrezas y habilidades técnicas.	2 puntos.
Funcionalidad del diseño.	2 puntos.
Constancia gráfica del proceso.	2 puntos.
TOTAL	10 puntos.

Opción B

Criterios de corrección.	Valoración máxima.
Originalidad y creatividad.	2 puntos.
Composición y organización espacial.	2 puntos.
Destrezas y habilidades técnicas.	2 puntos.
Funcionalidad del diseño.	2 puntos.
Constancia gráfica del proceso.	2 puntos.
TOTAL	10 puntos.