



PRUEBAS DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD
FASE GENERAL: MATERIAS DE MODALIDAD

CURSO 2009 - 2010

CONVOCATORIA:

MATERIA: DISEÑO

Instrucciones para el alumnado

Material que deberá aportar el alumno:

- Lápiz grafito
- lápices de colores
- rotuladores
- regla, escuadra, cartabón
- compás
- soporte adecuado a la técnica elegida



PRUEBAS DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD **FASE GENERAL: MATERIAS DE MODALIDAD**

CURSO 2009 - 2010

CONVOCATORIA:

MATERIA: DISEÑO

Esquema de la prueba **Una única parte (dos opciones, elegir una)**

Opción A

Diseño de un pictograma para una pista de skate.

Proceso de diseño, positivo y negativo, pruebas de color.

Aplicación.

Opción B

Diseño de un pomo para una puerta de entrada y salida principal.

Proceso de diseño, aplicación de color y/o texturas.

Ubicación del objeto en el espacio (escala).



PRUEBAS DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD
FASE GENERAL: MATERIAS DE MODALIDAD

CURSO 2009 - 2010 CONVOCATORIA:

MATERIA: DISEÑO

Criterios específicos de corrección para el profesorado:

Única Parte:

Opción A

Criterios de corrección.	Valoración máxima.
Originalidad y creatividad.	2 puntos.
Composición y organización espacial.	2 puntos.
Destrezas y habilidades.	2 puntos.
Efectividad del diseño.	2 puntos.
Coherencia con el resultado.	2 puntos.
TOTAL	10 puntos.

Opción B

Criterios de corrección.	Valoración máxima.
Originalidad y creatividad.	2 puntos.
Composición y organización espacial.	2 puntos.
Destrezas y habilidades.	2 puntos.
Efectividad del diseño.	2 puntos.
Coherencia con el resultado.	2 puntos.
TOTAL	10 puntos.