



PRUEBAS DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD

FASE GENERAL: MATERIAS DE MODALIDAD

CURSO 2009 - 2010

CONVOCATORIA:

MATERIA: DISEÑO

Instrucciones para el alumnado

Material que deberá aportar el alumno:

- Lápiz grafito
- lápices de colores
- rotuladores
- regla, escuadra, cartabón
- compás
- soporte adecuado a la técnica elegida



PRUEBAS DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD
FASE GENERAL: MATERIAS DE MODALIDAD

CURSO 2009 - 2010

CONVOCATORIA:

MATERIA: DISEÑO

Esquema de la prueba
Una única parte (dos opciones, elegir una)

Opción A

Diseño de un pictograma para una pista de skate.
Proceso de diseño, positivo y negativo, pruebas de color.
Aplicación.

Opción B

Diseño de un pomo para una puerta de entrada y salida principal.
Proceso de diseño, aplicación de color y/o texturas.
Ubicación del objeto en el espacio (escala).



PRUEBAS DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD
FASE GENERAL: MATERIAS DE MODALIDAD

CURSO 2009 - 2010 CONVOCATORIA:

MATERIA: DISEÑO

Criterios específicos de corrección para el profesorado:

Única Parte:

Opción A

| Criterios de corrección. | Valoración máxima. |
|--------------------------------------|---------------------------|
| Originalidad y creatividad. | 2 puntos. |
| Composición y organización espacial. | 2 puntos. |
| Destrezas y habilidades. | 2 puntos. |
| Efectividad del diseño. | 2 puntos. |
| Coherencia con el resultado. | 2 puntos. |
| TOTAL | 10 puntos. |

Opción B

| Criterios de corrección. | Valoración máxima. |
|--------------------------------------|---------------------------|
| Originalidad y creatividad. | 2 puntos. |
| Composición y organización espacial. | 2 puntos. |
| Destrezas y habilidades. | 2 puntos. |
| Efectividad del diseño. | 2 puntos. |
| Coherencia con el resultado. | 2 puntos. |
| TOTAL | 10 puntos. |