



Programas educativos incluidos en los ordenadores de

Medusa Primaria

Accedemos a estas aplicaciones, que se encuentran en:

Inicio -> Todos los programas -> Aplicaciones Educativas / Herramientas de autor / Multimedia.

Vamos desplegando cada menú, simplemente pasando el cursor (el ratón) sobre cada categoría. Recomendamos crear accesos directos en el escritorio, para facilitar la navegación. Creamos un acceso directo pulsando el botón derecho del ratón (menú contextual) y escogiendo la opción "Enviar a" -> "Escritorio (crear acceso directo)". De esa manera, facilitamos enormemente la navegación.

A continuación, hemos capturado las pantallas y hemos incluido una pequeña descripción de algunas de esas aplicaciones, para familiarizarnos con sus contenidos.

| | | | | |
|-----------------------------------|--------------------------|-------------------------------|----------------------------|----------------------------|
| Aplicaciones Educativas | | | | |
| "Aprende Jugando" | "Dibujo" | "Habilidades" | "Infantil" | "Primaria" |

| | |
|---------------------------------------|----------------------------|
| Herramientas de autor | Multimedia |
|---------------------------------------|----------------------------|

[Otros Recursos Multimedia del Proyecto Medusa](#)

[Información de contacto con los Coordinadores](#)

APLICACIONES EDUCATIVAS -> APRENDE JUGANDO

The image shows a Windows XP desktop environment. The Start menu is open, displaying a list of applications. The 'APLICACIONES EDUCATIVAS' folder is expanded, showing sub-folders like 'APRENDE JUGANDO', 'DIBUJO', 'HABILIDADES', 'INFANTIL', and 'PRIMARIA'. The 'APRENDE JUGANDO' folder is further expanded, listing '5 en Linea', 'Blobs', 'Mam2', 'Mameditor', 'Memorion', and 'Tangram'. Three callout boxes provide descriptions for 'TANGRAM', 'MEMORION', and 'BLOBS'. The desktop background is a blue and white pattern. The taskbar at the bottom shows the 'Inicio' button and several icons. The system tray contains 'Cerrar sesión' and 'Apagar' buttons.

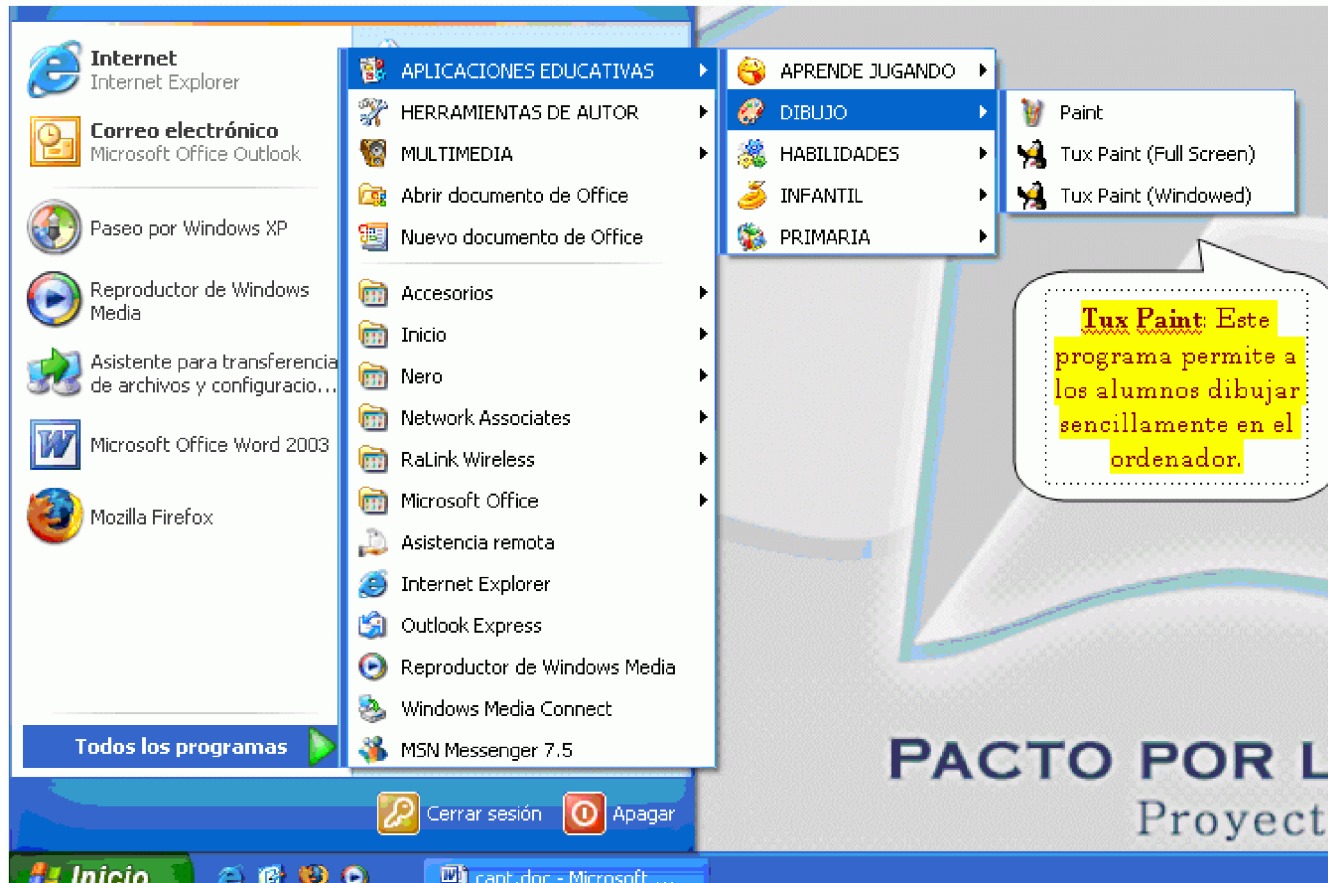
TANGRAM: Utiliza las distintas figuras geométricas para hacer la composición que se te pide. Para hacer girar las figuras utiliza las flechas del teclado.

MEMORION: Es un juego de potenciación de la memoria. Consiste en repetir la secuencia de 'movimientos' que hace el ordenador y que se van incrementando hasta que el jugador falla.

BLOBS: Debes pensar bien cuales serán tus movimientos. El juego consiste en eliminar todo los alien haciendo un salto por encima.

MAM2: es un programa de puzzles pensado para el usuario infantil. El sistema que utiliza consiste en llevar las piezas con el clic del ratón de un lugar a otro hasta completar la imagen. El programa tiene habilitada la posibilidad de seleccionar el número de divisiones del puzzle con el fin de aumentar o disminuir su dificultad. Lo que caracteriza significativamente este programa de puzzles es que una vez terminado incorpora animación que además puede ser editada por el usuario.

APLICACIONES EDUCATIVAS -> DIBUJO



APLICACIONES EDUCATIVAS -> HABILIDADES

TuxType2: es un programa para aprender a escribir a máquina, dirigido al público infantil. Contiene lecciones, ejercicios y juegos protagonizados por el pingüino Tux. Al instalarse el programa está en inglés, pero se puede cambiar a castellano, mediante el menú Options -> Setup Language.

Uso del Ratón: Tiene como objetivo, aparte de los aspectos curriculares propios del segundo ciclo de Educación Infantil, introducir a los niños y niñas en el empleo del ordenador a través del correcto uso y manipulación del ratón. Para conseguir dicha finalidad, se han considerado tres aspectos básicos del funcionamiento del ratón.

TypeFaster: Es un programa para aprender a escribir a máquina, con lecciones modificables, estadísticas de progreso. (versión en castellano)

The screenshot shows the Start menu with the following structure:

- APLICACIONES EDUCATIVAS
 - APRENDE JUGANDO
 - DIBUJO
 - HABILIDADES**
 - tuxtype2
 - TypeFaster
 - Uso del Ratón
 - INFANTIL
 - PRIMARIA
- HERRAMIENTAS DE AUTOR
- MULTIMEDIA
- Abrir documento de Office
- Nuevo documento de Office
- Accesorios
- Inicio
- Nero
- Microsoft Office
- Asistencia remota
- Internet Explorer
- Outlook Express
- Reproductor de Windows Media
- Windows Media Connect
- MSN Messenger 7.5

Taskbar: Inicio | Cerrar sesión | Apagar | capt.doc - Microsoft ...

APLICACIONES EDUCATIVAS -> INFANTIL

The image shows a Windows XP desktop environment. On the left is the Start menu with icons for Internet Explorer, Outlook, Windows XP, Windows Media Center, file transfer assistant, and Word 2003. A menu titled 'APLICACIONES EDUCATIVAS' is open, showing sub-menus for 'APRENDE JUGANDO', 'DIBUJO', 'HABILIDADES', 'INFANTIL', and 'PRIMARIA'. The 'INFANTIL' sub-menu is further expanded to show '123pint', 'ABCpint 2.0', 'Colorea4', 'Comeletras', and 'Viviendo Entre Sonidos'. A blue arrow points to a 'Menú' label in the top right corner. Five callout boxes provide descriptions for 'Colorea4', 'Comeletras', 'Viviendo entre Sonidos', '123pint', and 'ABCpint'. The taskbar at the bottom shows 'Todos los programas', 'MSN Messenger 7.5', 'Cerrar sesión', and 'Apagar' buttons, along with the taskbar icons and a taskbar button for 'capt.doc - Microsoft ...'.

Menú

Colorea4 es un programa que permite colorear y personalizar un buen montón de dibujos.

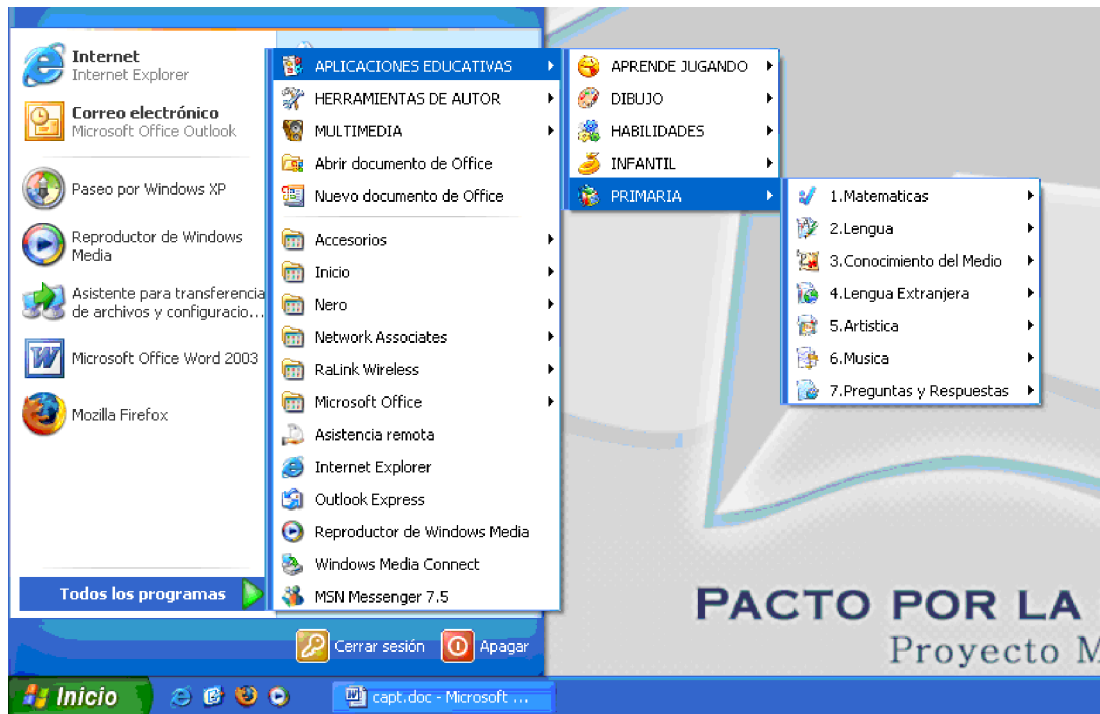
Para jugar al programa **Comeletras** hay que pulsar sobre las letras que aparecen en la pantalla hasta completar la palabra que figura en la parte inferior. Al completar una palabra aparecerá otra, y el contador de palabras acertadas se incrementará en uno. El objetivo es completar el mayor número de palabras posible durante el tiempo de juego.

Viviendo entre Sonidos sirve como material de apoyo para el proceso de enseñanza/aprendizaje de la educación musical durante la educación infantil.

123pint es un programa de iniciación al aprendizaje de los números. Está pensado especialmente para niños de 4,5 o 6 años (números del 1 al 9). A través de varias pruebas, el usuario se familiarizará con la forma, el sonido y la cantidad que representa cada número.

ABCpint es un programa de escritura pensado para el usuario infantil. Consiste en escribir los nombres representados por fotos o dibujos pintando las letras en orden. Las letras pueden ser pintadas con diferentes colores tras hacer clic en la barra de colores.

APLICACIONES EDUCATIVAS -> PRIMARIA



[Matemáticas 1](#) y [Matemáticas 2](#)

[Lengua](#)

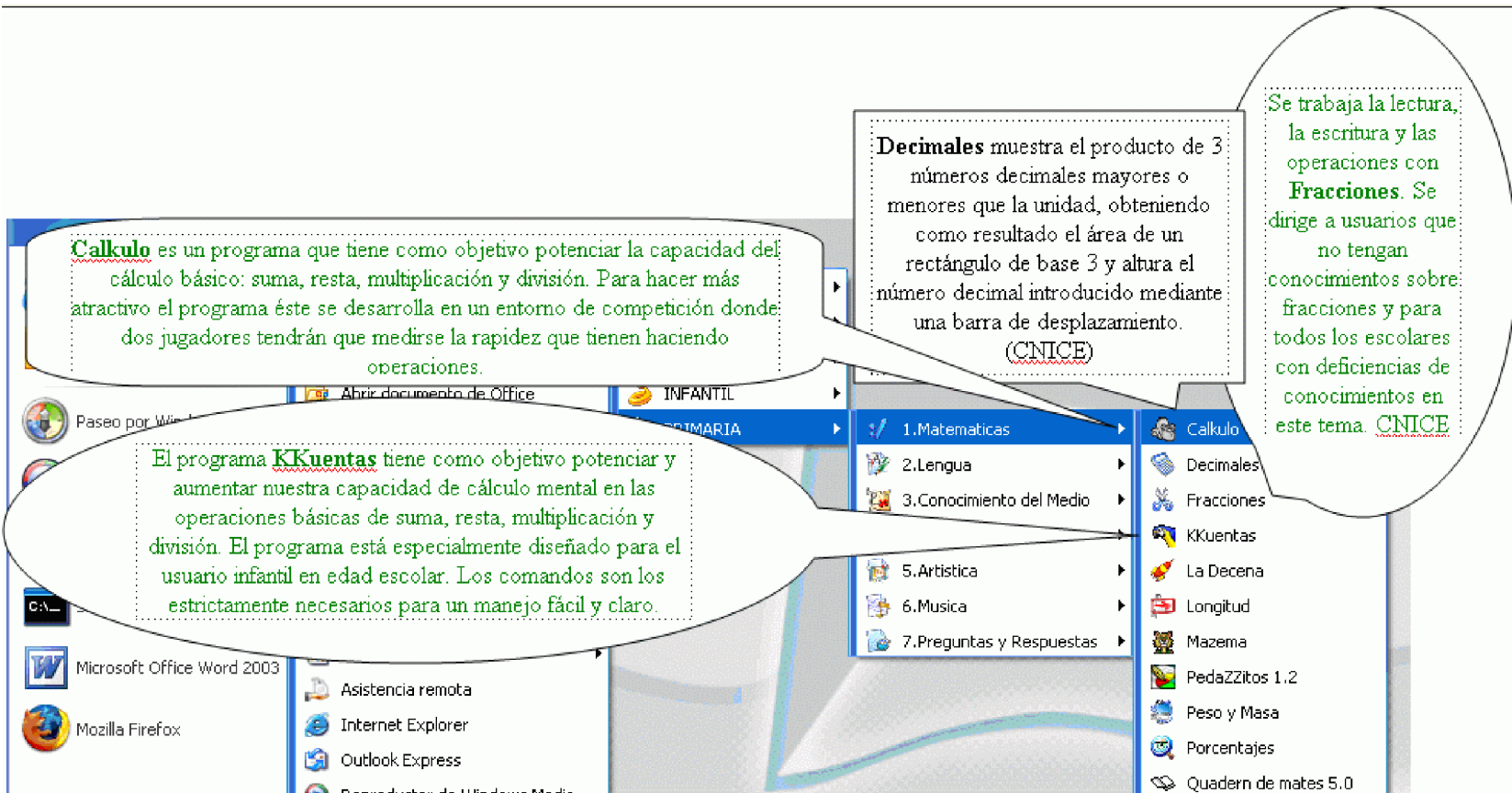
[Conocimiento del Medio](#)

[Lengua Extranjera](#)

[Artística](#)

[Música](#)

[Preguntas y Respuestas](#)



Calculo es un programa que tiene como objetivo potenciar la capacidad del cálculo básico: suma, resta, multiplicación y división. Para hacer más atractivo el programa éste se desarrolla en un entorno de competición donde dos jugadores tendrán que medirse la rapidez que tienen haciendo operaciones.

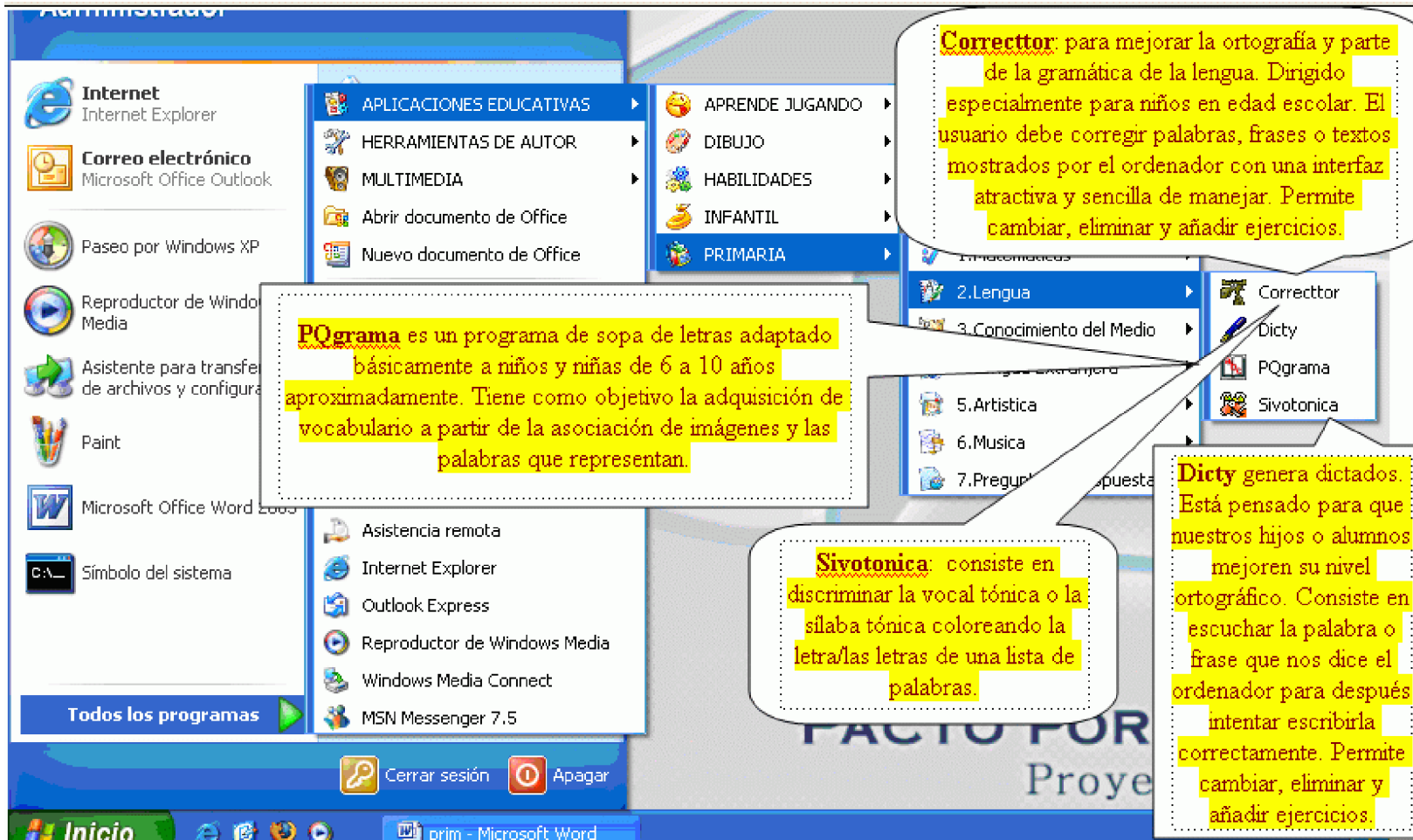
Decimales muestra el producto de 3 números decimales mayores o menores que la unidad, obteniendo como resultado el área de un rectángulo de base 3 y altura el número decimal introducido mediante una barra de desplazamiento. (CNICE)

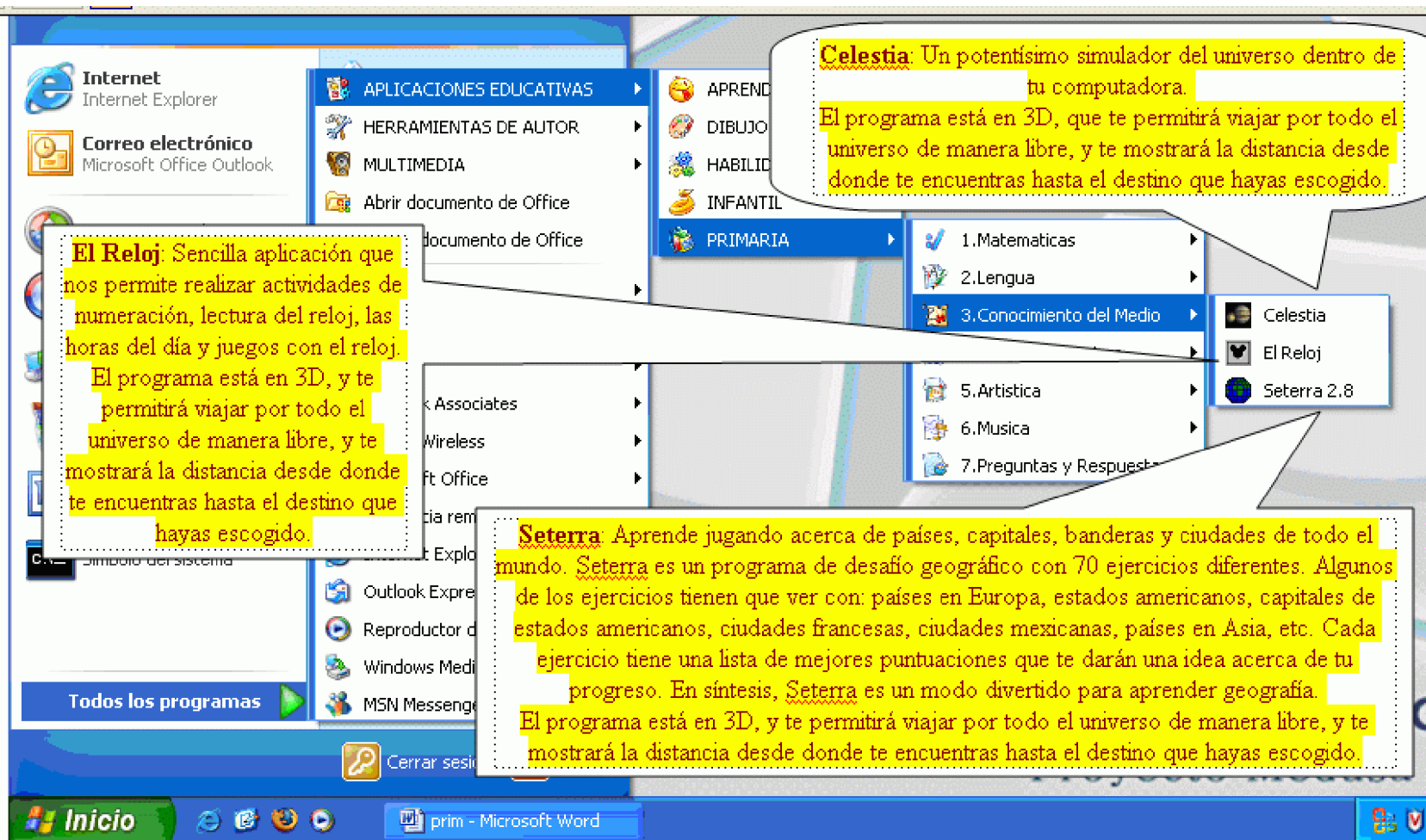
Se trabaja la lectura, la escritura y las operaciones con **Fracciones**. Se dirige a usuarios que no tengan conocimientos sobre fracciones y para todos los escolares con deficiencias de conocimientos en este tema. (CNICE)

El programa **KKuentas** tiene como objetivo potenciar y aumentar nuestra capacidad de cálculo mental en las operaciones básicas de suma, resta, multiplicación y división. El programa está especialmente diseñado para el usuario infantil en edad escolar. Los comandos son los estrictamente necesarios para un manejo fácil y claro.

The image shows a Windows XP desktop environment with several educational software icons in the Start menu. Callout boxes provide descriptions for several of these programs:

- Mazema:** problemas matemáticos. Los problemas deben poderse resolver con las operaciones básicas: suma, resta, multiplicación y división. El programa sólo corrige el resultado del problema, y dispone de una pizarra virtual para realizar las operaciones.
- PedaZZitos:** Las nociones más básicas de las FRACCIONES. Permite la enseñanza y la práctica de las operaciones más elementales como la MULTIPLICACIÓN, la DIVISIÓN, SIMPLIFICAR, AMPLIFICAR, LA SUMA y la RESTA, además de la REPRESENTACIÓN GRÁFICA de una fracción. El sistema que utiliza exige que todo el proceso se realice con el ratón. Los números se consiguen pulsando los botones del programa.
- Porcentajes:** Programa estructurado en 5 unidades. La primera unidad permite realizar un repaso sobre fracciones y decimales; en la 2ª unidad se tratan las fracciones y los porcentajes; en la 3ª unidad, los decimales y los porcentajes; en la 4ª se efectúan cálculos y prácticas; y en la 5ª se esboza la aplicación de estos contenidos en la estadística.
- Peso y Masa:** nos permitirá trabajar con el kilo, el gramo, ver la diferencia entre la masa y el peso y algunos otras cosas que hay que saber.
- Longitud:** aplicación de la serie "La medida" (CNICE) y que nos permitirá trabajar con metros, kilómetros, conocer los instrumentos de medida y medir distintos objetos.
- Quadern de mates:** Permite descargar los materiales y trabajar las operaciones aritméticas básicas, cardinales y ordinales. (Manual) Programable

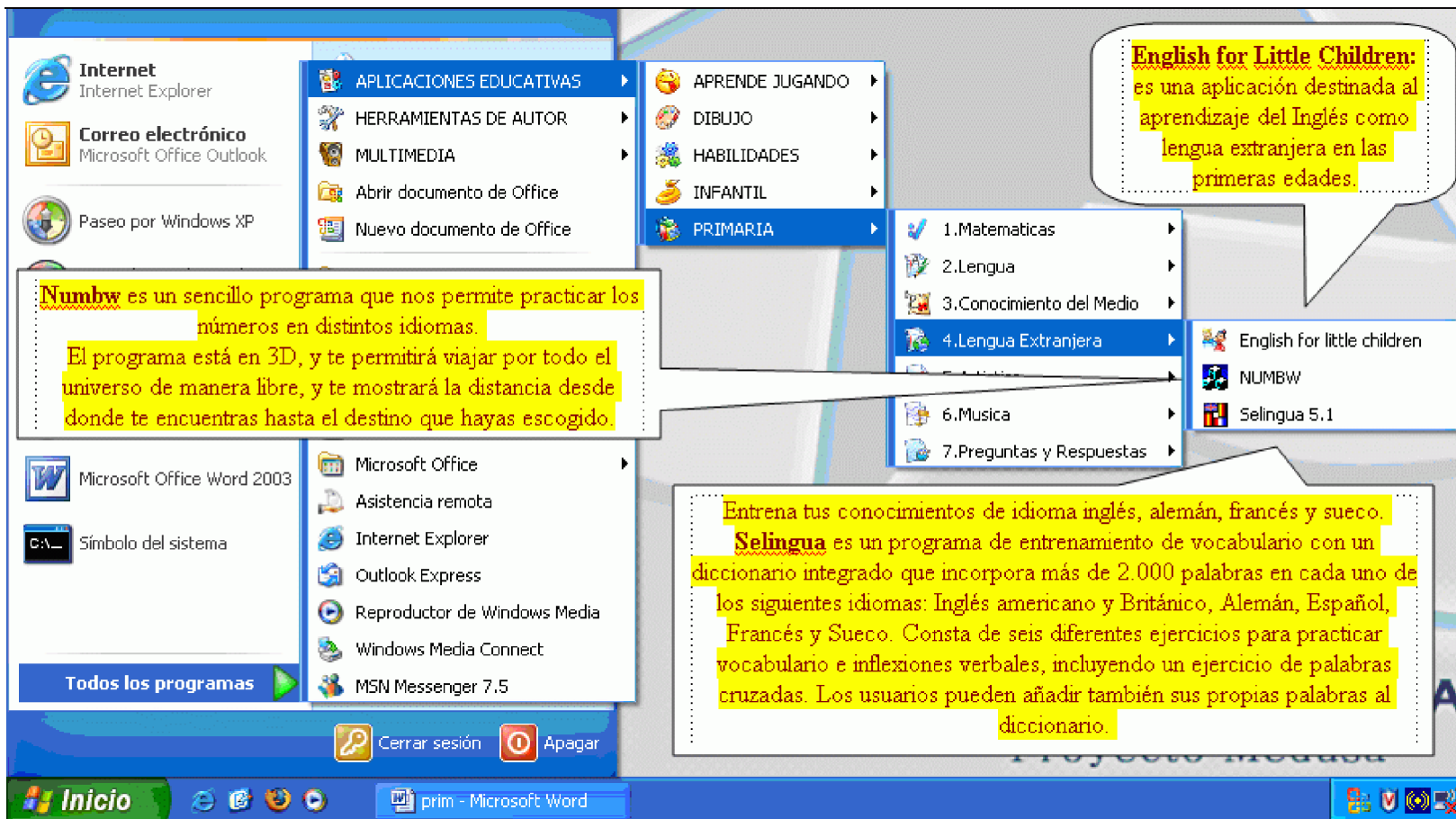


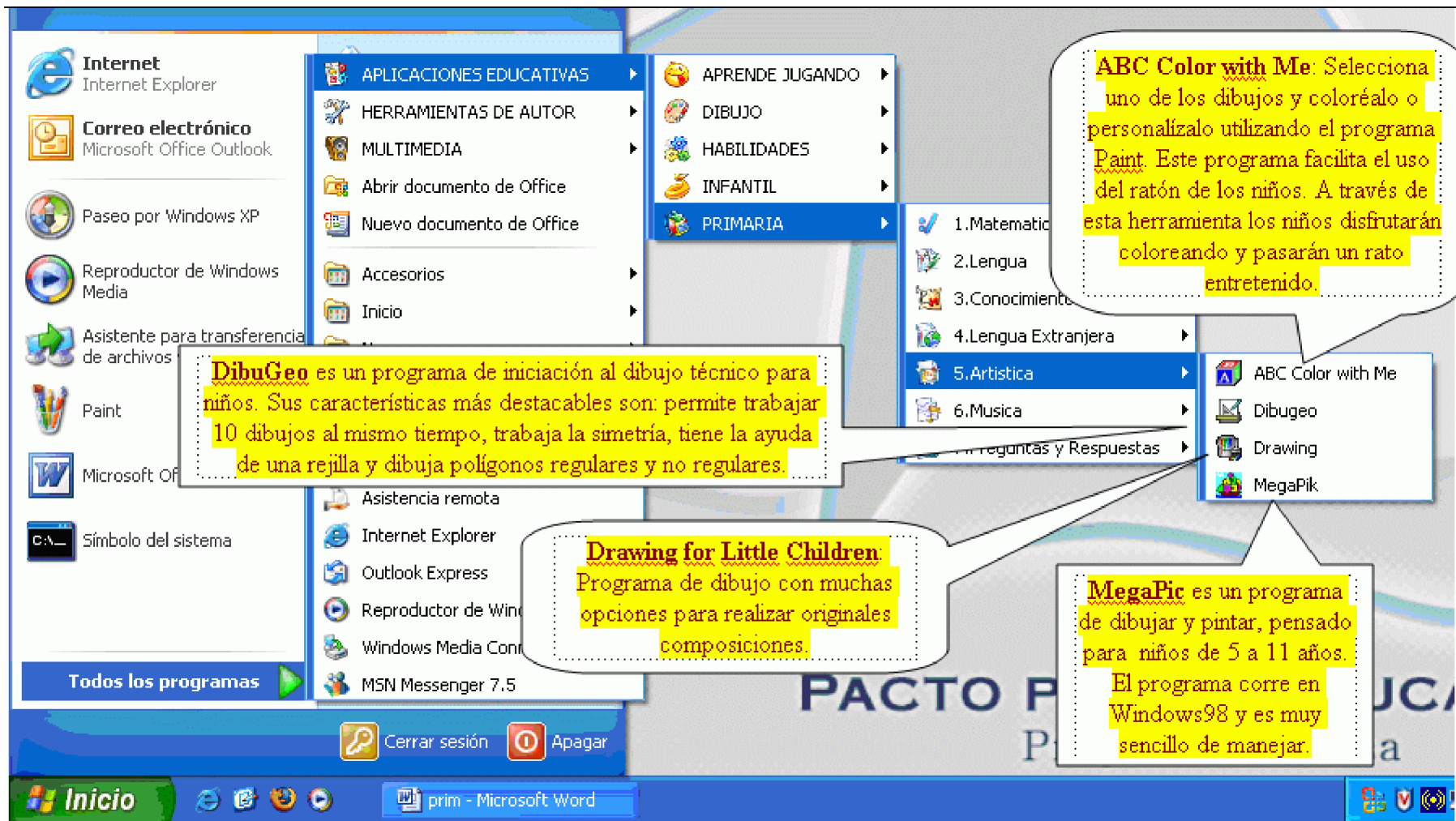


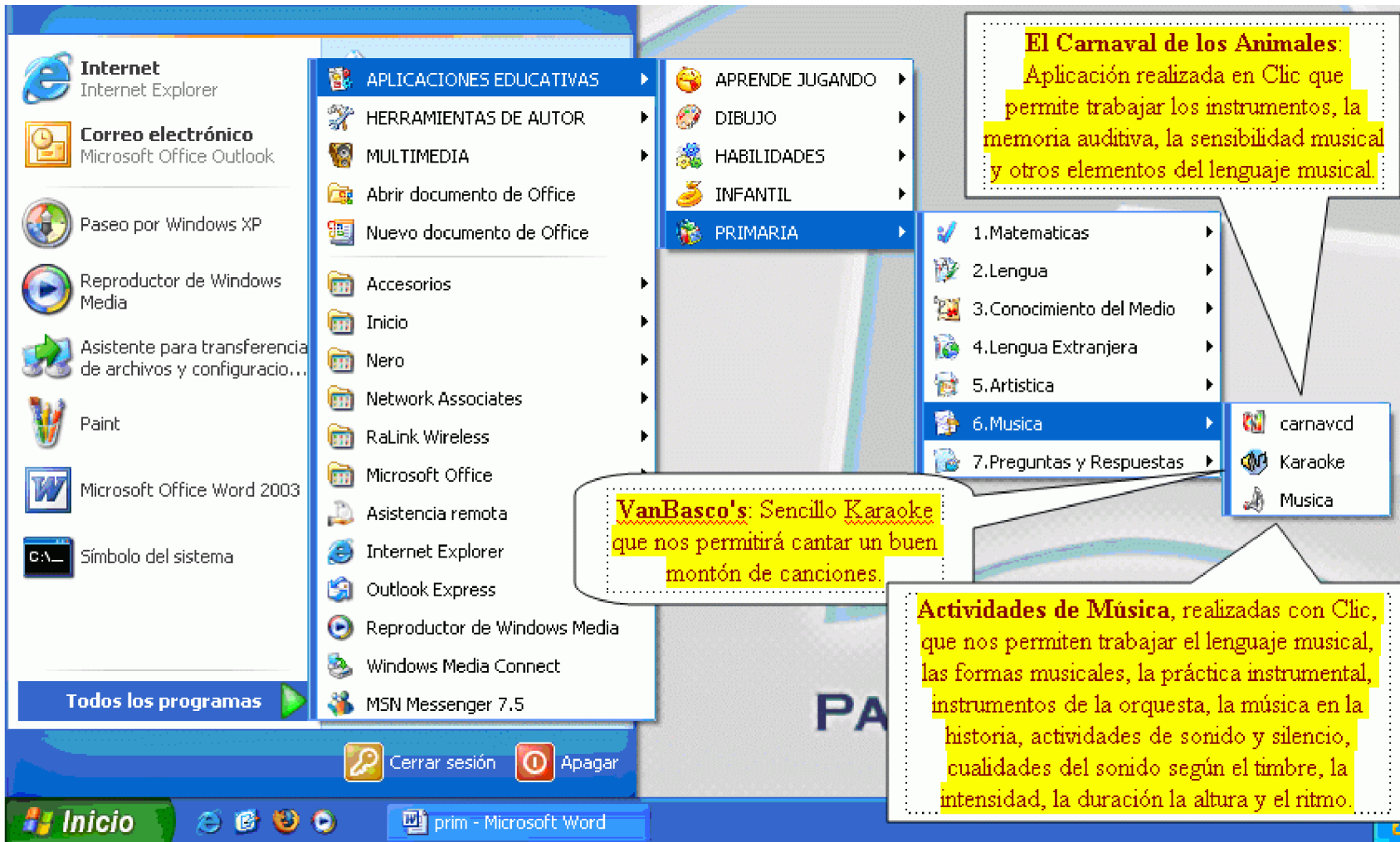
El Reloj. Sencilla aplicación que nos permite realizar actividades de numeración, lectura del reloj, las horas del día y juegos con el reloj. El programa está en 3D, y te permitirá viajar por todo el universo de manera libre, y te mostrará la distancia desde donde te encuentras hasta el destino que hayas escogido.

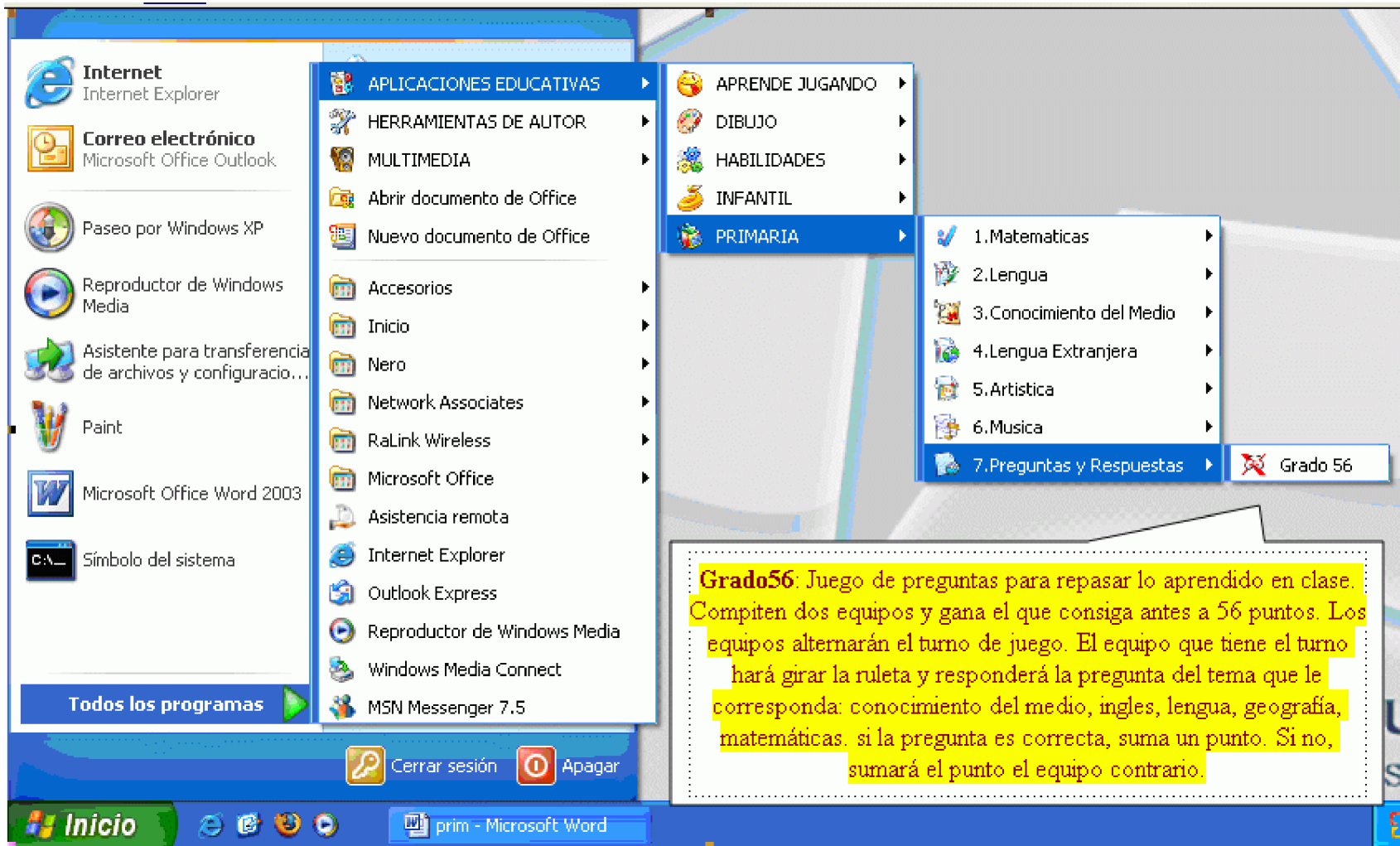
Celestia. Un potentísimo simulador del universo dentro de tu computadora. El programa está en 3D, que te permitirá viajar por todo el universo de manera libre, y te mostrará la distancia desde donde te encuentras hasta el destino que hayas escogido.

Seterra. Aprende jugando acerca de países, capitales, banderas y ciudades de todo el mundo. Seterra es un programa de desafío geográfico con 70 ejercicios diferentes. Algunos de los ejercicios tienen que ver con: países en Europa, estados americanos, capitales de estados americanos, ciudades francesas, ciudades mexicanas, países en Asia, etc. Cada ejercicio tiene una lista de mejores puntuaciones que te darán una idea acerca de tu progreso. En síntesis, Seterra es un modo divertido para aprender geografía. El programa está en 3D, y te permitirá viajar por todo el universo de manera libre, y te mostrará la distancia desde donde te encuentras hasta el destino que hayas escogido.









Internet
Internet Explorer

Correo electrónico
Microsoft Office Outlook

Paseo p...

Reprod Media

Asistente para transferencia de archivos y configuracio...

Paint

Microsoft Office Word 2003

Símbolo del sistema

Todos los programas

- APLICACIONES EDUCATIVAS
- HERRAMIENTAS DE AUTOR
- MULTIMEDIA
- Nero
- Network Associates
- RaLink Wireless
- Microsoft Office
- Asistencia remota
- Internet Explorer
- Outlook Express
- Reproductor de Windows Media
- Windows Media Connect
- MSN Messenger 7.5

Clic

Hot Potatoes

Jcllic

Edilim

Rayuela

JCllic es un entorno para la creación, realización y evaluación de actividades educativas multimedia, desarrollado en la plataforma Java.

Clic está formado por un conjunto de aplicaciones de software libre que permiten crear diversos tipos de actividades educativas multimedia.

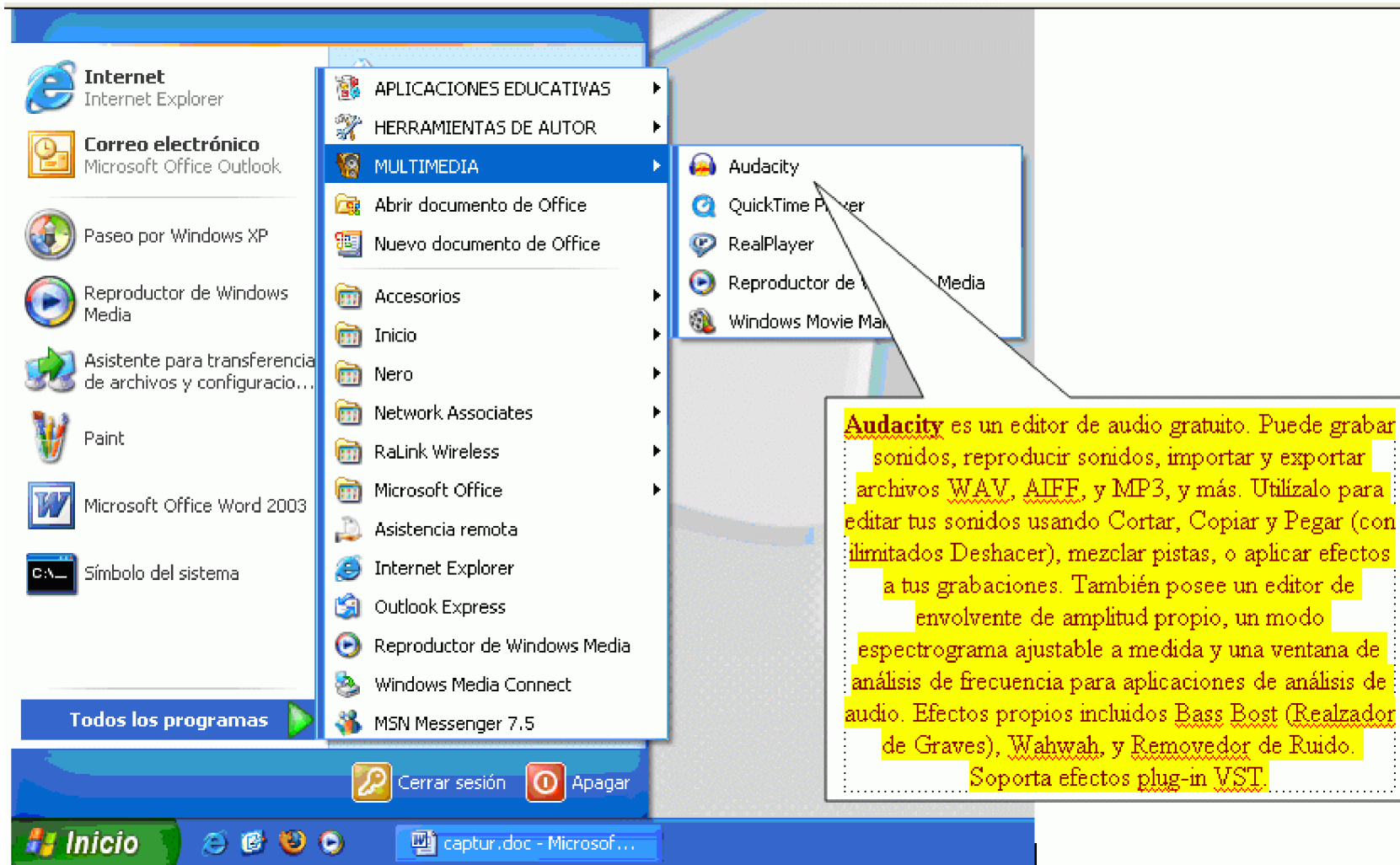
Hot Potatoes es una herramienta de autor que permite la elaboración de 5 modelos de ejercicios interactivos en formato de página Web. Hot Potatoes ofrece al usuario un sencillo interfaz mediante ventanas donde puede introducir información: preguntas, respuestas, textos, enlaces, imágenes, etc. y a continuación el programa generará las páginas Web automáticamente, que pueden publicarse en Internet.

Edilim. Se trata de una sencilla aplicación que no requiere instalación con la que podrás preparar cualquier libro educativo para su distribución o publicación en Internet.

Inicio

Cerrar sesión Apagar

captur.doc - Microsof...



Audacity es un editor de audio gratuito. Puede grabar sonidos, reproducir sonidos, importar y exportar archivos WAV, AIFF, y MP3, y más. Utilízalo para editar tus sonidos usando Cortar, Copiar y Pegar (con ilimitados Deshacer), mezclar pistas, o aplicar efectos a tus grabaciones. También posee un editor de envolvente de amplitud propio, un modo espectrograma ajustable a medida y una ventana de análisis de frecuencia para aplicaciones de análisis de audio. Efectos propios incluidos Bass Boost (Realizador de Graves), Wahwah, y Removedor de Ruido. Soporta efectos plug-in VST.